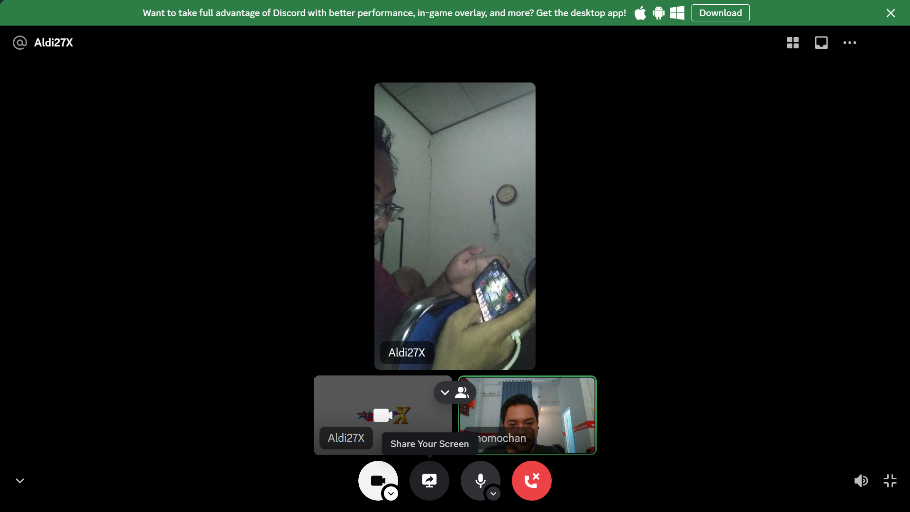
Wawancara ini di ambil pada hari sabtu tanggal 10 desember 2022 pada jam 1 siang

Media wawancara yang digunakan yaitu secara online dengan menggunakan video call pada discord. Dengan narasumber Aldi Winarto

|  |
| --- |
| * N :Selamat siang. Saya aldo irwansyah dari universitas muhhamdiyah fakultas psikologi. saya ingin menanyai saudara tentang beberapa hal, apakah saudara bisa meluangkan waktunya sebentar? |
| * A : oke bisa |
| * N : untuk boleh tau dengan saudara siapa? |
| * A :Nama saya aldi winarto |
| * N :Usia saudara? |
| * A : 26 tahun |
| * N : Apakah kesibukan suadara? |
| * A :Untuk saat ini menjadi konten kreator, dan menjadi joki game |
| * N :Apakah anda mengetahui tentang game arknights? |
| * A : Iya tahu |
| * N : Apakah saudara memainkannya? |
| * A : Iya, Saya memainkan game ini sejak perilisan pertama global kalo tidak salah pada februari 2022 |
| * N : Apa pendapat anda tentang game arknights ini? |
| * A : Pendapat saya, gamenya cukup menyenangkan mmm. Karena tidak hanya memberikan kesan fun, tapi juga memberikan kesan gamenya mengasah otak , dan tidak secara hanya bermain tapi juga bisa belajar memecahkan sesuatu dengan strategi yang berbeda-beda setiap stage. |
| * N : Seberapa penting game arknights ini untuk anda? |
| * A : Bisa dibilang cukup penting. Selain mengisi waktu luang juga bisa melatih cara berpikir saya, mungkin sedikit lebay tapi memang game ini bisa melatih otak saya. di dalam dunia nyata untuk menyelesaikan masalah dengan keputusan yg tepat, atau bisa disebut critical thinking, karena dituntut menyelasiakan masalah dalam keadaan tertentu . dan dalam metode2 tertentu. |
| * N : apakah andah sudah pernah memainkan event contingency contract? |
| * A : Sudah |
| * N : Berapa cc yang sudah anda mainkan? |
| * A : 6 cc karena saya sempat pensi lama sebelum kembali bermain beberapa saat lalu |
| * N : pendapat anda tentang cc kali ini? |
| * A : Untuk kali ini lebih sulit sih enggak, tapi lebih ketat aja ke deploy masing-masing operator, atau timing deploy yang ketat dan harus pas. |
| * N : cc yang menurut anda paling berkesan? |
| * A : Untuk kesan negativ. Cc beta karena baru pertama kali melalui event sekejam itu, terlalu sulit untuk dilalui dan beberapa operator kunci tidak dimiliki. |
| * Dan kesan Menyenangkan ada di cc blade. karena Bisa ketemu samurai lagi dan balas dendam yang dimana dalam cc beta sangat kesulitan menghadapinya, serta ada kepuasan tersendiri setelah melaluinya |
| * N : maksimal risk yang sudah anda selesaikan? Untuk cc kali ini? |
| * A : 20 |
| * N : kapan waktu yang menurut anda tepat untuk memainkan event cc ini? |
| * A : Kalo pendapat saya cocoknya malam hari sekitar jm 9-11 dimana waktu itu sudah resting otak kita yg sudah bekerja dan melalui hari, dimana jam segitu sudah dibilang jam prima orang melakukan pekerjaan sambilan dan hobinya. |
| * N : berapa lama waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan risk tertentu yang anda tambahkan dalam event cc ini? |
| * A : Minimal 3-4 jam |
| * N : maksimal risk yang ingin anda capai untuk event saat ini? |
| * A : untuk target saat ini mencapai risk 26 dari maksimal 32 risk untuk cc ini |
| * N: apa yang anda pikirkan ketika anda tidak mampu menembus atau menyelesaikan risk tersebut? |
| * A : Mungkin akan sediki stress dan mencari referensi untuk menyelesaikan |
| * N : apakah anda juga merasakan jantung bedebar dan detak jantung yang meningkat lebih dari sebelumnya? |
| * A : |
| * N : Apakah anda merasakan adanya masalah pada tubuh anda? |
|  |
| * N : ketika itu terjadi apa yang anda lakukan? |
|  |
| * N : problem apa saja yang sering anda hadapi dalam penyelesaian risk tersebut? |
| * A : Secara teknis lebih ke pemasangan operator yg kurang tepat dan kurang tepatnya timing dalam pemasangan dan pengaktivan skill operator tersebut. Dan beberapa operaot kunci yang tidak dimiliki. |
| * Secara non teknis cara berpikir dari strategi saya yang tidak tepat, semisal operator A yang harusnya dipasang pada map bagian kanan, saya menaruhnya pada bagian kiri. Yang secara strategi kurang tepat dan akhirnya akan menimbulkan suara “teeetttt”. \*tertawa |
| * N : nah apakah anda merasakan peningkatan dalam pengambilan keputusan, perhatian visual anda atau kemampuan memproses informasi? Seperti langkah anda selanjutnya untuk menghadapi musuh-musuh yang akan datang, pergerakan musuh dll? |
|  |
| * N : apakah anda pernah merasa seperti kesulitan dalam mengambil keputusan? Atau kesalahan strategi dengan membawa operator yang salah dalam menyelesaikan risk tertentu? Apakah itu memicu situasi stres? |
| * N : apakah itu merubah suasana hati anda? Ya anda tahu seperti ketika anda melakukan kesalahan kesalahan minor yang sama? |
|  |
| * N : apakah anda mengalami perubahan emosi selama memainkan event contingency contract ini? seperti perasaan frustrasi , cemas atau bahkan bisa merasa gembira ? |
|  |
| * N : bagaimana perasaan anda sebelum, selama, dan setelah memainkan event contingency contract ini? |
| * N : ketika anda sudah mengetahui problem tersebut , apa hal yang membuat anda terus menerus berusaha |
| * A : lebih ke rasa Penasaran dan juga rasa ingin menyelesaikan segera. Karena sudah nanggung kok belum bisa selesai, kurang sedikit lagi itu padahal. Maka dari itu sekalian saja saya harus menyelesaikannya. |
| * N : apa yang membuat anda yakin sekali untuk mampu untuk menyelesaikannya |
| * A : Karena dicoba berkali – kali dan ya untuk titik kesalahannya saya pikir bisa melakukannya, karena kesalahan – kesalahan tersebut hanya pada titik kurang tepatnya timing pemasangan operator dan saat pengaktifan skill operator yang terlalu cepat atau terlalu lambat sepersekian detik yang berakibat fatal. |
| * N : oke , apakah itu membuat anda berhasil? Atau malah gagal? |
| * A : Untuk saaat ini yes. Berhasil. Untuk risk dan strategi yang saya pakai berhasil. |
| * N : apakah anda merasakan gejala – gejala tertentu? Atau anda merasakan perasaan lain ketika anda gagal untuk menyelesaikan risk yang lebih tinggi? Bisa anda jelaskan juga? |
| * A : ada kalanya saya merasakan kepala pusing , mata lelah yang seperti berkunang – kunang dan merasakan dehidrasi. Dan kadang merasakan perut mulas dan rasa kesal seeprti “ituloh padahal tinggal dikit , astaga telat lagi , argghh kelupaan aktif skill” seperti itu |
| * N : seperti berbicara sendiri dan menggumam? |
| * A : nah iya seperti itu |
| * N : berapa lama waktu itu berlangsung |
| * A : mungkin Setengah jam sampai satu jam |
| * N : apakah itu membuat rutinitas anda terganggu? Seperti nafsu makan atau tidak dalam mood yang baik untuk melakukan sesuatu? |
| * A : Berpengaruh, tapi tidak sampai segitunya, mungkin dalam titik hanya dalam keadaan yang tidak mood dan biasanya sebelum tidur akan terus memikirkannya. |
| * N : oke , apakah anda memiliki keinginan untuk mencobanya kembali? Seperti risk yang anda inginkan? Karena durasi dari event cc ini sendiri adalah 2 minggu |
| * A : Mungkin misal sampai 26 akan mencoba lagi dan mencoba lebih tinggi. Dan maksimal mencoba stelah mencapai 26. Jika dirasa tak mampu akan stop |
| * N : apa yang membuat anda beusaha sekeras itu? |
| * A : lebih ke Kepuasan pribadi. Karena diri saya ini kompetitif dalam game. Jika ada tantangan yg lebih tinggi saya seperti merasa tertantang untuk menyelesaikannya , ya seperti itulah |
| * N : ah baiklah , terima kasih telah meluangkan waktu anda , dan jika berkenan bisakah anda menunjukan waktu anda bermain event cc ini? Seperti mencoba risk yang lebih tinggi dari risk 20 yang sudah anda lewati? |
| * A : Boleh |
|  |

Dalam beberapa waktu saya menyuruh narasumber untuk memainkan event contingency contract dg risk yg lebih tinggi



Dalam pengamatan saya narasumber terlhat tenang untuk beberapa saat. Tapi dalam set jam narasumber terlihat tidak tenang karena tidak berhasil menyelesaikan risk 21 dan harus mengulanginya lagi dan lagi. Satu kesalahan dia akan mengulangi dari awal, salah timing juga dia akan mengulanginya lagi dan lagi. Sampai satu titik saya mengamati narasumber terlihat kesal dan terlihat tidak tenang. Dimana narasumber mulai menggaruk2 kepalanya seperti seseorang yang memikirkan sesuatu. Terlihat dia juga berreaksi seperti teriak dan mengungkapkan kekesalannya karena masih tidak bisa menyelesaikannya. Selang satu jam narasumber sudah mulai menyerah untuk mencoba. Karena memang dalam penuturannya narasumber terbiasa memainkan pada jam 9 malaman. Jadi saya menghakhiri pengamatan dengan hasil narasumber gagal menyelesaikan risk tinggi dan mengalami gejala awal dari stress yang dia dapatkan dari tidak terselesaikannya risk yang dia inginkan.

Wawancara ini di ambil pada hari sabtu tanggal 17 desember 2022 pada jam 8 malam

Wawancara dengan narasumber zee archne dilakukan secara offline dan bertatap muka secara langsung.

|  |
| --- |
| * N :Selamat malam. Saya aldo irwansyah dari universitas muhhamdiyah fakultas psikologi. saya ingin menanyai saudara tentang beberapa hal, apakah saudara bisa meluangkan waktunya sebentar? |
| * A : baik |
| * N : untuk boleh tau dengan saudara siapa? |
| * A : sebut saya dengan nama fb saja, zee archne |
| * N : oh oke. Saya akan panggil dengan zee saja, berapa usiamu zee |
| * A : 23 |
| * N : Apakah kesibukan kamu ? |
| * A : belajar, karena saya mahasiswa |
| * N :Apakah kamu mengetahui tentang game arknights? |
| * A : Iya tahu |
| * N : Apakah kamu memainkan gamenya? |
| * A : Iya |
| * N : Apa pendapatmu tentang game arknights ini zee? |
| * A : kalo tentang game ini menurut gua menarik |
| * N : Seberapa penting game arknights ini untuk anda? |
| * A : Penting? Well bagi gw ini game Cuma buat isi waktu kosong saja, jadi bisa dibilang gak terlalu penting |
| * N : apakah kamu sudah pernah memainkan event contingency contract? |
| * A : Sudah |
| * N : Berapa cc yang sudah kamu mainkan? |
| * A : sejak kedatangan event ini pertama kali gw sudah main , berapa? Sudah berapa cc sekarang? 10? Ya intinya semua cc sudah gua mainkan |
| * N : pendapatmu tentang cc kali ini? |
| * A : sebenernya bisa dibilang gak terlalu sulit, cuman problemnya disini adalah timing dan lpg laknat itu. 2 rute pula jadi fokusnya kebagi tiap rutenya. Timing sih problemnya. |
| * N : cc yang menurut kamu paling berkesan? |
| * A : gak ada sih. Paling kesan buruk pada cc beta |
| * N : maksimal risk yang sudah kamu selesaikan? Untuk cc kali ini? |
| * A : 32 |
| * N : kapan waktu yang menurut kamu tepat untuk memainkan event cc ini? |
| * A : waktu luang , paling biasanya gua mainin pas jam-jam kosong seeprti jam 8 malam keatas |
| * N : berapa lama waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan risk tertentu yang kamu tambahkan dalam event cc ini? |
| * A : hmmmm 2 , 3 jam. Bisa lebih kadang |
| * N: apa yang anda pikirkan ketika kamu tidak mampu menembus atau menyelesaikan risk tersebut? |
| * A : Ahhh kalo soal itu jelas kesel gw, sebelum sampai ke risk yang kira-kira bisa di taklukan itu jadi agak kurang puas. |
| * N : problem apa saja yang sering kamu hadapi dalam penyelesaian risk tersebut? |
| * A : sebenarnya lebih ke timing dan salah perkiraan saja |
| * N : ketika anda sudah mengetahui problem tersebut , apa hal yang membuat anda terus menerus berusaha |
| * A : penasaran, karena pada dasarnya memang musuh dan mapnya sama , cuman hanya penambahan buff pada musuh dan debuff pada operator. Jadi dari awal itu operator dan strategi yang gua gunakan sama. Jadi kenapa pas nambah risk ini gabisa clear. Iya penasaran |
| * N : apa yang membuat anda yakin sekali untuk mampu untuk menyelesaikannya |
| * A : ya itu tadi, penasaran. Dan well operator gua mampu dan gua pikir juga mampu, paling missplay dan salah timing ajasih |
| * N : oke , apakah itu membuat anda berhasil? Atau malah gagal? |
| * A : well. Itu berhasil, tapi memang kadang butuh waktu yang agak lama. Lama sebenarnya |
| * N : ketika itu gagal dan tak kunjung selesai, apakah kamu merasakan gejala – gejala tertentu? Atau anda merasakan perasaan lain? |
| * A : paling pusing dan perut terasa tidak nyaman, frustrasi , kesal dengan diri sendiri dan paling reflek untuk memukul-mukul atau berteriak |
| * N : berapa lama waktu itu berlangsung? Kepala pusing dan perutmu yang tidak nyaman? Dan juga rasa kesal dan frustrasi itu |
| * A : untuk pusing dan perut tidak nyaman sih tidak lama , paling hanya bebera menitan, setelah tenang juga hilang. Nah untuk rasa kesal ini yang kemarin sampai semaleman gua pikir, akhirnya ya gua tetep mainin semaleman sampai pagi dan akhirnya kelar, kesal dan frustrasipun hilang \*tertawa |
| * N : apakah itu membuat rutinitas anda terganggu? Seperti nafsu makan atau tidak dalam mood yang baik untuk melakukan sesuatu? |
| * A : berpengaruh sih tidak. Paling mood melakukan sesuatu yang ilang. Dan jam tidur gua pun ilang kemarin gegara risk 31. Lpg konyol |
| * N : apa yang membuat anda beusaha sekeras itu? |
| * A : lebih ke Kepuasan pribadi. Dan apa ya sebutanya. Achievment? Kebanggaan? Ya bangga aja gitu kalo bisa kelar |
| * N : oh oke, terima kasih zee atas waktunya. Dan selamat malam |
| * A : iya. Sama-sama |

Karena narasumber sudah menyelesaikan event contingency contract pada titik max risk. Maka saya tidak menyuruhnya bermain karena narasumber hanya akan mengulang apa yang telah ia lakukan sebelumnya untuk menyelesaikan max risk cc.

